



12. Sept 2015

JETZT ANMELDEN

www.tsv-atzbach.de/basketball

TSV 1906 Atzbach e.V.



[TSV 1906 Atzbach e.V.](#) | Christopher Göbel, Atzbacher Straße 1, 35633 Lahnau

An alle Vereine im Hessischen Basketball Verband

Abteilung Basketball
Christopher Göbel
Atzbacher Straße 1
35633 Lahnau

E-Mail: basketball@tsv-atzbach.de
www.tsv-atzbach.de

Datum: 16.06.2015

■ EINLADUNG | 1. Atzbacher Basketball Cup | 12. September 2015

Liebe Basketballer,

der Turn- und Sportverein 1906 Atzbach richtet in diesem Jahr erstmalig ein Basketball-Turnier im Zuge der Vorbereitung für die Saison 2015/2016 für regionale Basketballvereine aus.

Hierzu laden wir euch recht herzlich ein.

■ Daten & Fakten

Wann:	12. September 2015 bis 09:15 Uhr Anmeldung am INFOPOINT <ul style="list-style-type: none">• 09:30 Uhr Briefing 10:00 Uhr Beginn
Wo:	Turnhalle der Lahntalschule Atzbach (Sudetenstraße 9, 35633 Lahnau)
Wie:	10 Teams, Gruppenmodus mit anschließender K.O.-Runde
Startgeld:	75,- € (es wird Obst und Wasser zur Verfügung gestellt)
Verpflegung	Es gibt ausreichend Verpflegung zu fairen Preisen.
Anmeldeschluss	15.07.2015 – Mit der Anmeldung wird die Startgebühr fällig!
Anmeldung	schriftlich oder per Online-Formular: www.tsv-atzbach.de/basketball

■ Leistungsniveau

Um ein möglichst ausgeglichenes Leistungsniveau garantieren zu können richtet sich unsere Einladung an alle Herrenmannschaften aus den folgenden Spielklassen:

- Kreisliga C
- Kreisliga B
- Kreisliga A
- Bezirksliga

Mit sportlichen Grüßen



Christopher Göbel
Abteilung Basketball



■ REGLEMENT | 1. Atzbacher Basketball Cup

Änderungen der Regeln (auch einvernehmlich unter den Mannschaftsbetreuern) sind nicht gültig!

Das Turnier wird nach den derzeit gültigen Basketballregeln des HBV mit - im folgenden ausgeführten Abweichungen- ausgetragen.

■ Spielablauf

- 2x10 Minuten durchlaufende Zeit. Bei Punktgleichheit gilt Sudden-Death (nur Vorrunde).
- 1 Minute Halbzeitpause.
- 1 Auszeit pro Spiel, in den letzten beiden Spielminuten sind keine Auszeit mehr möglich!
- Jedes angemeldete Team hat min. 1 Schiedsrichter zu stellen.
- Jedes angemeldete Team übernimmt laut Spielplan die Rolle des Kampfgerichtes (Spieluhr, 24 Sek. Spielbogen). Es wird der vereinfachte Spielberichtsbogen verwendet.
- Gespielt wird auf zwei parallel zu einander liegenden Querfeldern (siehe Hallenplan).
- Ab K.O.-Runde: 2x10 Minuten gestoppte Zeit auf das Hauptfeld.

■ Spielmodus

- Alle Teams werden in zwei 5er Gruppen eingeteilt und spielen eine Qualifikationsrunde (4 Gruppenspiele pro Team).
- Die erst- bzw. zweitplatzierten Teams qualifizieren sich für die K.O.-Runde. Die K.O.-Runde wird nach dem System *A1 gg. B2* bzw. *A2 gg. B1* ausgetragen.
- Die K.O.-Runde wird auf dem Großfeld ausgetragen. Die Spielzeit beträgt 10 Minuten gestoppt. Die Auszeiten bleiben unverändert.
- Das Spiel um Platz 3 findet vor dem Finale statt. Die Spielzeit beträgt 10 Minuten gestoppt. Die Auszeiten bleiben unverändert mit folgender Änderung: Auszeiten in den letzten beiden Spielminuten sind möglich.
- Im Finale wird die Spielzeit auf 2x15 Minuten gestoppte Zeit ausgeweitet. Jeder Mannschaft stehen pro Halbzeit 1 Auszeit zu. Auszeiten in den letzten beiden Spielminuten sind möglich.

■ Fouls

- In der Vorrunde gibt es keine Freiwürfe. Freiwürfe erst ab K.O.-Runde.
- Foul innerhalb der Zone: 1 Punkt für den Gegner + Ballbesitz für den Gegner (nur Vorrunde).
- Foul in Wurfbewegung (auch außerhalb Zone): 1 Punkt für den Gegner + Ballbesitz für den Gegner (nur Vorrunde).
- Technisches Foul: 2 Punkte für den Gegner + Ballbesitz für den Gegner.
- Nach 2 Technischen Fouls in einem Spiel erfolgt eine Disqualifikation des betroffenen Spielers + eine Spielsperre für das nächste Spiel. Die Spielleitung behält sich das Recht vor, einen Spieler bei unsportlichem Verhalten für das gesamte Turnier vom Spielbetrieb auszuschließen und in Einzelfällen der Halle zu verweisen.
- Ab K.O.-Runde zählt die reguläre Foul Regelung inkl. Freiwürfen.





■ Tabelle

Die Reihung der Mannschaften erfolgt nach den HBV-Regeln anhand folgender Schritte:

1. Reihung nach Tabellenpunkten.
2. sind 2 oder mehrere Mannschaften punktgleich, zählt der direkte Vergleich untereinander.
3. sind die Mannschaften nach diesen Korbquotienten gleich gereiht, so erfolgt die Reihung nach dem Korbquotient aus den Spielen gegen alle Mannschaften der Gruppe.
4. sind die Mannschaften nach der Reihung der Korbquotienten aus allen Spielen gleich, so erfolgt die Reihung nach den gescorten Punkten gegen alle anderen Teams.
5. Ist dann noch keine Entscheidung gefallen, so entscheidet das Los.

Mannschaften, die bis 3 Minuten nach der angesetzten Spielzeit nicht angetreten sind, verlieren das Spiel 20:0 und erhalten 0 Tabellenpunkte.

■ Unentschieden

In den Vorrunden wird ein „Sudden Death“ gespielt, d.h. der erste erzielte Punkt nach der regulären Spielzeit bedeutet den Sieg. In diesem Fall beginnt die Verlängerung mit einem Sprungball. Ab der K.O.-Runde erfolgt eine Verlängerung von jeweils 3 Minuten reine Spielzeit, bis eine Entscheidung gefallen ist.

■ Trikotfarbe

Gemäß den HBV Regeln gilt: Bei Farbgleichheit hat die Heimmannschaft die Trikotfarbe zu wechseln. Heimmannschaft ist grundsätzlich die erstgenannte Mannschaft laut Spielplan. Weigert sich aber die Heimmannschaft innerhalb von 3 Minuten nach Spielbeginn die Trikots zu wechseln, so gewinnt der Gegner das Spiel mit 20:0.

■ Disqualifikation

Wird unmittelbar ein disqualifizierendes Foul eines Spielers oder Coaches durch den Schiedsrichter ausgesprochen, zieht dies eine Sperre für das nächste Spiel nach sich.

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, bei sehr schweren Vergehen eines Spielers oder Betreuers einen Ausschluss vom Turnier auszusprechen.

■ Spielerwechsel

Ist nur bei ruhendem Ball und in Auszeiten möglich.

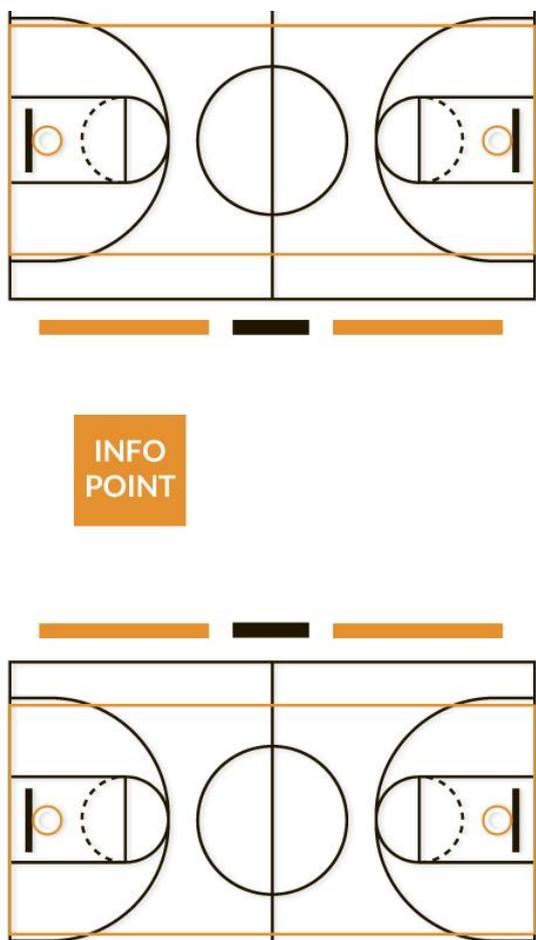




■ Spielformular

Jeder Mannschaftsbetreuer erhält beim INFOPOINT vorbereitete Vordrucke, auf welchen zu Beginn des Turnieres die einzelnen Spieler mit Namen und Nummern eingetragen werden müssen. Die ausgefüllten Vordrucke muss jeder Betreuer bis spätestens 15 min. vor Turnierbeginn beim INFOPOINT eingereicht haben.

■ Hallenplan



Bitte beachtet, dass die Querfelder nicht der Originalgröße entsprechen.

Die 3-Punkt-Linie ist an den Seitenlinien abgeschnitten. Ein 3-Punktwurf 0° ist in der Vorrunde nicht möglich.

Die Abstände zur Seiten, bzw. Rückwand betragen weniger als 1 Meter. Wir bitten jeden Teilnehmer um Vorsicht um Verletzungen zu vermeiden! Der Abstand Grundlinie zur Tribüne beträgt ca. 2,5 Meter.

Die K.O.-Runde wird auf dem Hauptfeld in Originalgröße und ausreichend Seitenabstand gespielt. Der Infopoint wird dazu an den Hallenrand verlagert.

Im Foyer befinden sich Umkleidekabinen, Toiletten und Catering.

Änderungen vorbehalten. Den Anweisungen der Spielleitung ist grundsätzlich Folge zu leisten!



TSV 1906 Atzbach e.V.



Bitte per Post oder E-Mail zurück an:

Christopher Göbel

Abteilung Basketball
Christopher Göbel
Atzbacher Straße 1
35633 Lahnau

E-Mail: basketball@tsv-atzbach.de
www.tsv-atzbach.de

Datum: 20.06.2015

■ Anmeldung

Hiermit melde ich folgende(s) Team(s) verbindlich zum 1. Atzbacher Basketball Cup an.

■ Team 1

Ansprechpartner: _____

E-Mail-Adresse: _____

Verein: _____

Team Name: _____

Spielklasse: Bezirksliga
 Kreisliga A
 Kreisliga B
 Kreisliga C

■ Team 2

Ansprechpartner: _____

E-Mail-Adresse: _____

Verein: _____

Team Name: _____

Spielklasse: Bezirksliga
 Kreisliga A
 Kreisliga B
 Kreisliga C